¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

POKÉMON

Nº 31

¡Hazte con todos!™

Los mejores combos de cartas para POKÉMON™ JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES SOL Y LUNA ALBOR DE GUARDIANES

¡Nuevos Pokémon y funciones te esperan en Alola!

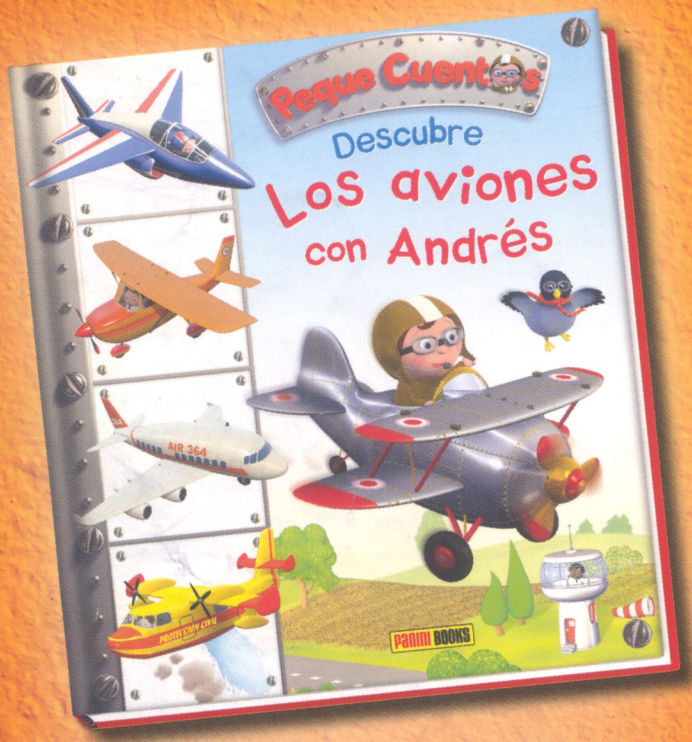
www.pokemon.es

PANINI REVISTAS

PUBLICIDAD

¡DESCUBRE Y DIVIÉRTETE CON LOS PEQUE CUENTOS!

Una aproximación lúdica y educativa para despertar la curiosidad de los niños, enriquecer su vocabulario y desarrollar su sentido de la observación



Los encontrarás en tus puntos de venta habituales y también disponibles en www.paninibooks.es

PANINI BOOKS

Sumario

Videojuego

Página 4

Nuevos personajes y aventuras te esperan en la región de Alola.

JCC Pokémon

Página 10

¡Te descubrimos la nueva expansión del JCC Pokémon!

Aventura Pokémon

Páginas 12 y 22

Ash y sus amigos conocen a un Quilladin que se ha enamorado de Eevee.

Pasatiempos

Páginas 17, 20 y 29

Escríbenos

Página 30

Pokémon ¡Hazte con todos!

Carta de presentación

¡Hola a todos!

¿Cuántos de vosotros tenéis ya *Pokémon Sol* o *Pokémon Luna*? En este número os seguimos enseñando las novedades de ambos juegos, que no son pocas, y, además, os presentamos la nueva expansión del JCC Pokémon.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon

Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex

Página 21

Bewear

Página 27

Vikavolt

© 2017 The Pokémon Company International. © 1995-2016 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

Pokémon Sol · Pokémon Luna

NUEVOS POKÉMON HABITAN EN LA REGIÓN DE ALOLA

¡PASSIMIAN LANZABAYAS!

LUCHA LANZANDO BAYAS

Los Passimian arrojan bayas para atacar. A veces se coordinan entre ellos y se pasan bayas de unos a otros para desconcertar a los rivales. Su táctica no solo consiste en arrojar bayas duras contra los adversarios para hacerles daño, también intentan cegarlos con bayas blandas.

VIVEN EN GRUPOS

Los Passimian viven en grupos de 20 a 30 individuos con un líder que los dirige. El líder parte en expediciones con diez de los miembros más capaces de la manada en busca de sustento. Siempre trabajan en equipo, cooperando unos con otros, y el jefe les coloca marcas distintivas en el brazo para identificar cada uno de los equipos.

DURO ENTRENAMIENTO

También somete a sus discípulos a un arduo entrenamiento con el fin de mejorar tanto su coordinación como su destreza con las bayas. Su rigurosidad es de tal calibre que muchos huyen en cuanto tienen la ocasión.

OBSERVA CÓMO EL ENTRENADOR LANZA POKÉ BALLS

Como Passimian espera que su Entrenador posea también las virtudes de un líder, observa con mucha atención su estilo al lanzar Poké Balls. Pasará olímpicamente de todo Entrenador con un estilo deficiente.

Especie: Pokémon Cooperación
Tipo: Lucha
Altura: 2,0 m
Peso: 82,8 kg
Habilidad: Receptor

Passimian es un Pokémon exclusivo de *Pokémon Sol*, por lo que si juegas a *Pokémon Luna*, solamente podrás obtenerlo a través de un intercambio.

ORANGURU, EL ESTRATEGA DISTANTE

POKÉMON DEL BOSQUE

Los Oranguru viven en soledad en la espesura de los bosques y rara vez realizan algún tipo de esfuerzo físico. Normalmente trepan a las partes altas de los árboles para meditar sin que nadie los moleste. Antiguamente, la gente pensaba que los Oranguru eran humanos que habitaban en las profundidades forestales, por lo que recibieron el nombre de "moradores del bosque".

ABANICO ARTESANO

Oranguru usa su pelaje para unir varias capas de hojas y formar una suerte de abanico que siempre lleva consigo.

GRAN INTELIGENCIA

En ocasiones deciden utilizar objetos humanos por voluntad propia. ¡Hasta se les ha visto usando Poké Balls alguna vez que otra! Este Pokémon puede darle bastantes quebraderos de cabeza a más de un Entrenador.

AMABLE CON LOS OTROS POKÉMON

Oranguru cuida de todos los Pokémon que habitan en el bosque, proporcionando remedios a los heridos y comida a aquellos que están hambrientos.

Especie: Pokémon Sabio
Tipo: Normal - Psíquico
Altura: 1,5m
Peso: 76 kg
Habilidad: Foco Interno/Telepatía
Oranguru es un Pokémon exclusivo de *Pokémon Luna*, por lo que si juegas a *Pokémon Sol*, solamente podrás obtenerlo a través de un intercambio.

ROCKRUFF PUEDE EVOLUCIONAR DE DOS FORMAS DISTINTAS

Rockruff evoluciona a Lycanroc, pero su forma dependerá de la edición a la que estés jugando. En *Pokémon Sol*, Lycanroc adoptará la Forma Diurna, mientras que en *Pokémon Luna*, tomará la Forma Nocturna.

EN SU FORMA DIURNA, LYCANROC SORPRENDE A SUS OPONENTES

MUY VELOZ

Esta forma de Lycanroc es conocida por sus raudos movimientos, que dejan perplejos a los oponentes. Evita sus envites y les asesta golpes con las afiladas rocas de su melena.

Especie: Pokémon Lobo
Tipo: Roca
Altura: 0,8 m
Peso: 25 kg
Habilidad: Vista Lince/ Ímpetu arena

VIDA SOLITARIA

Lycanroc no vive en manada, sino que habita en soledad en montañas o desiertos. Cada Lycanroc marca su territorio y procura no irrumpir en el de los demás para evitar trifulcas innecesarias.

ROCA VELOZ

Solo un Lycanroc con Forma Diurna puede aprender Roca Veloz, que le permite atacar en primer lugar y lanzarse contra el objetivo a gran velocidad.

FIEL COMPAÑERO

Lycanroc obedece a su Entrenador de forma sumisa, sobre todo si este lo aguantó durante su etapa más rebelde, antes de evolucionar. Es el compañero más fiel que un Entrenador pueda tener, y nunca lo traicionará.

SECRETO EVOLUTIVO

Si Rockruff recibe grandes dosis de luz solar, adopta la Forma Diurna cuando evoluciona a Lycanroc. En *Pokémon Sol*, la gran influencia de Solgaleo hará que Rockruff adopte esta forma al evolucionar.

LYCANROC FORMA NOCTURNA ES CAPAZ DE TUMBAR A RIVALES DE UN GOLPE

SACRIFICA SU SEGURIDAD

Lycanroc provoca a sus enemigos y los incita a atacar en primer lugar. Los enemigos que muerden el anzuelo y arremeten contra Lycanroc se ven contrarrestados por una de sus bazas más poderosas: un devastador movimiento capaz de fulminar a sus oponentes de un solo golpe.

SECRETO EVOLUTIVO

La energía lunar en abundancia hace que Rockruff evolucione a Lycanroc con su Forma Nocturna. En *Pokémon Luna*, la gran influencia de Lunala hará a Rockruff adoptar esta forma al evolucionar.

Especie: Pokémon Lobo
Tipo: Roca
Altura: 1,1 m
Peso: 25 kg
Habilidad: Vista Lince/ Espíritu vital

CONTRAATAQUE

Los Lycanroc con Forma Nocturna pueden aprender Contraataque, un movimiento que permite devolver un golpe físico por duplicado.

¿OBEDECERÁ? DEPENDE DEL ENTRENADOR

Desprecia a los Entrenadores que le dan órdenes con las que no está de acuerdo o que lo obligan a combatir, pero, por otro lado, confía plenamente en aquellos que saben sacar todo el provecho de sus capacidades combativas.

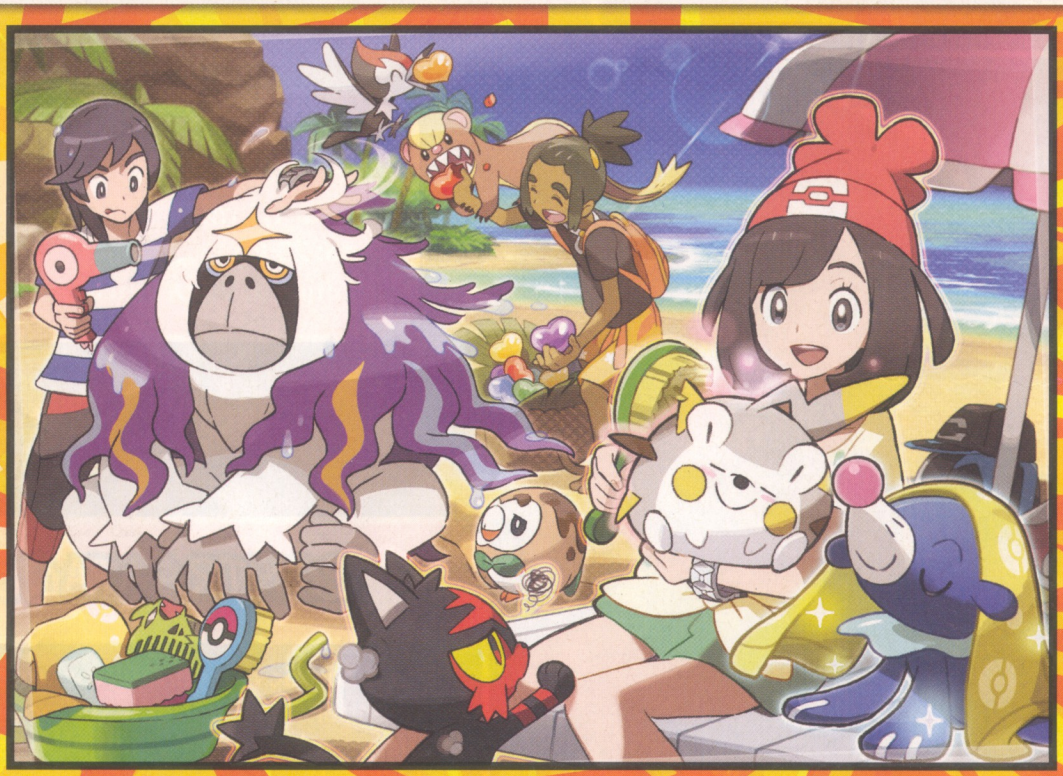
ADICTO A LOS COMBATES

Cuanto más fuerte es su adversario, más ganas le pone Lycanroc al combate, y no le importa hacerse daño siempre y cuando logre alzarse victorioso. Vive los combates con tal intensidad que le brillan los ojos.

MIMA A TUS POKÉMON CON LA FUNCIÓN POKÉ RELAX

Gracias a la función Poké Relax podrás colmar de atenciones a tus Pokémon. Si se ensucian durante el combate, en el Poké Relax podrás dejarlos como nuevos. Gracias al poder de los mimos también podrás curar ciertos problemas de estado que hayan contraído en combate, como el envenenamiento o la parálisis.

Mimar a los Pokémon y darles montones de sus adoradas Pokéhabas te saldrá muy rentable, pues cuanto más afecto te tengan, más probable será que eviten ataques de Pokémon rivales o incluso que resistan golpes fulminantes. ¡Cuida a tus Pokémon lo mejor que puedas en el Poké Relax!



ASÍ FUNCIONA EL POKÉ RELAX

¡Cepilla al Vulpix de Alola y déjalo impoluto!

¡Cura el envenenamiento de Spearow!

¡Libera a Eevee de la parálisis!

¡Los Pokémon adoran las Pokéhabas!

A Pikachu le vuelven loco los mimos.

¡EXPLORA ALOLA LUCIENDO TUS ATUENDOS FAVORITOS!

En *Pokémon Sol* y *Pokémon Luna* podrás personalizar a tu personaje con distintos artículos de moda, peinados e incluso lentillas de colores. ¡Recorre la región mientras causas furor entre las gentes de Alola!

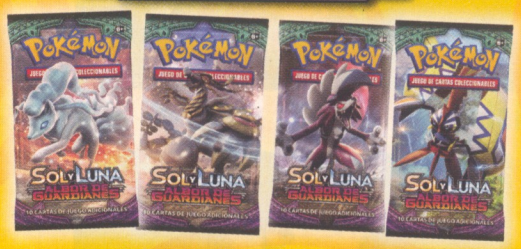
¡Personaliza tu look!

©2017 The Pokémon Company International. ©1995–2017 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

¡Geniales combos de Sol y Luna-Albor de Guardianes!

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

SOL Y LUNA ALBOR DE GUARDIANES



Combinaciones de Pokémon que dan sorprendentes resultados

Es divertido coleccionar Pokémon de forma individual, ¡pero todavía es más impresionante cuando se emparejan para formar un potente combo en el Juego de Cartas Coleccionables Pokémon! Cada vez que hay una nueva expansión, se descubren un montón de nuevos e interesantes combos. Aquí tienes algunos de los mejores de Sol y Luna-*Albor de Guardianes*. ¡Ponlos a prueba en tu próxima partida!

¡Ocho combos fabulosos!

Las cartas de Sol y Luna-Albor de Guardianes ofrecen muy buenas herramientas para crear poderosos combos, especialmente cuando se combinan con cartas de la expansión previa de Sol y Luna. Aquí tienes 5 combos que hacen uso de Pokémon-*GX*, más 3 combos generales más que cualquiera puede usar.

Cañón a la carga

El Superelectrocañón de Vikavolt-*GX* (45/145) inflige un montón de daño, pero necesitas descartar 2 Energías cada vez que lo usas, por lo que pierde fuelle rápidamente. Usa la habilidad Carga Fuerte de Vikavolt (Sol y Luna, 52/149) para recargar el ataque en cada turno. Como tanto Vikavolt-*GX* como Vikavolt evolucionan de Charjabug, es realmente fácil que funcione bien este combo.

Una colaboración natural

Parece que Metagross-*GX* (85/145) y Solgaleo-*GX* (Sol y Luna, 89/149) están hechos el uno para el otro. Cuando el ataque Meteoimpacto de Solgaleo-*GX* descarta todas sus Energías, la habilidad Sistema Geotécnico de Metagross-*GX* puede recuperar 1 de la pila de descartes para empezar a recargarlo. El ataque Gigamartillo de Metagross-*GX* no puede usarse en turnos consecutivos, pero la habilidad Camino Ultra de Solgaleo-*GX* te permite poner tu Metagross-*GX* Activo en la Banca para eliminar el efecto. Si lo cambias por un Pokémon que no tenga Coste de Retirada, puedes retirarlo después y poner a Metagross-*GX* de nuevo en la posición de Pokémon Activo para que pueda usar Gigamartillo sin perderse un turno.

Destino acuoso

Refuerzo Agua (119/145) es estupendo para agilizar los ataques de cualquier Pokémon y funciona incluso mejor con el ataque Golpe Burbuja de Primarina-*GX* (Sol y Luna, 42/149). Pon un montón de Energías en juego, ¡y reparte daño a mansalva! ¡Simple pero efectivo!

Un acero templado legendario

Solgaleo (87/145) puede usar su ataque Colmillos del Sol para asestar 170 impresionantes puntos de daño por , pero no son los suficientes para acabar con los Pokémon-*GX* o Pokémon-*EX* que tienen 180 o 190 PS. Dhelmise (59/145) tiene la habilidad Acero Templado, que soluciona el problema añadiendo 10 puntos de daño a los ataques de tus Pokémon . Si tienes varios Dhelmise, ¡consigues 10 puntos de daño extras por cada uno que tengas en juego!

Energía lunar

El ataque Alas de la Luna de Lunala (61/145) requiere que muevas todas sus Energías a tus Pokémon en Banca, y esto puede realmente ralentizar tu ritmo. Este combo sortea este problema usando la habilidad Psicotraspaso de Lunala-*GX* (Sol y Luna, 66/149) para mover esas Energías de nuevo a Lunala, para que así Lunala pueda usar Alas de la Luna otra vez en el siguiente turno. O incluso mejor, cuando llegue el momento oportuno, puedes mover todas tus Energías a Lunala para conseguir hacer un daño masivo con Proyectil Estallido. ¡Es una magnífica combinación que envía Energías volando en todas las direcciones!

Whiscash y Lulú

Este combo suena un poco como una pareja de detectives de un programa de la tele de los 80, y, al igual que esta pareja de la tele retro de esa época, ¡son un equipo estupendo! La propuesta es sencilla: el ataque Deslizamiento de Whiscash (71/145) tiene el potencial de ser potente, pero es poco fiable, porque no sabes cuáles van a ser las 3 primeras cartas de tu baraja. Gracias a Lulú (127/145), puedes poner 2 cartas de Energía en la parte superior de tu baraja, ¡garantizando de esta manera un ataque de al menos 200 puntos de daño!

Parpadea otra vez

No es un secreto que la carta de Partidario Lysson (XY-*Antiguos Orígenes*, 78/98) es una carta que puede cambiar las tornas del juego, y la habilidad Ojos Sanguinarios de Lycanroc-*GX* (74/145) tiene el mismo efecto sin usar la única carta de Partidario que puedes usar en tu turno. Añade después un Chorro de Devolución (XY-*Evoluciones*, 76/108), y podrás poner a Lycanroc-*GX* de nuevo en tu mano, permitiéndote jugarlo otra vez en tu próximo turno. Et voilà, puedes así usar esta increíble habilidad dos veces seguidas, lo cual puede contribuir a que tu rival aúlle de frustración.

A azotar se ha dicho

¿Se están interponiendo en tu camino esos fastidiosos Pokémon-*GX* o Pokémon-*EX*? ¡Pues este combo es lo que necesitas! Une 1 Cinta Elegida (121/145) a Golisopod (9/145) y después usa su ataque Garras Resueltas para azotar a esos potentes Pokémon con 180 puntos de daño.

¡Visita www.pokemon.es para obtener más información sobre JCC Pokémon!

© 2017 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

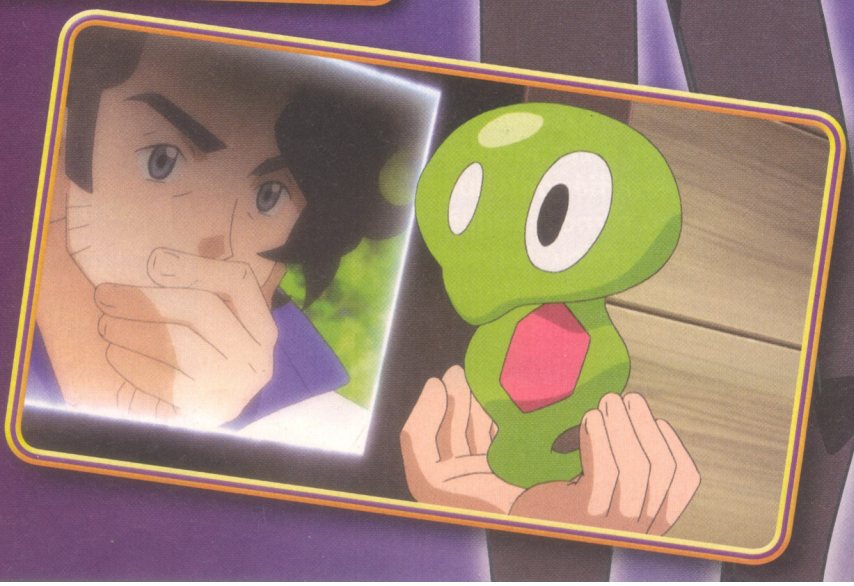
Pokémon SERIE XYZ

¡Loco de amor por Eevee!

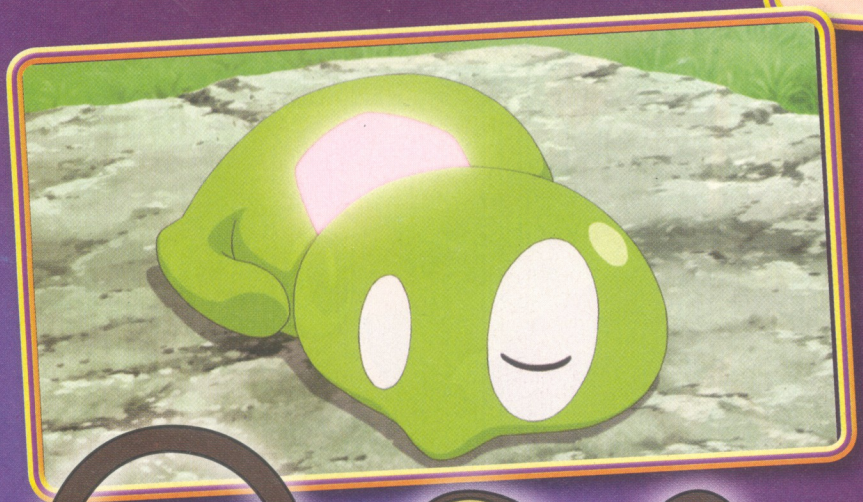
De camino a Ciudad Fractal, nuestros amigos se detienen en un Centro Pokémon para llamar por teléfono al Profesor Ciprés y hablarle sobre el Pokémon desconocido al que Clem ha bautizado como Blandín.

Ash explica: "Lo descubrimos hace unos días, pero no aparece en la Pokédex. Igual usted nos podría decir de qué Pokémon se trata". Pero el Profesor Ciprés tampoco sabe qué clase de Pokémon es Blandín.

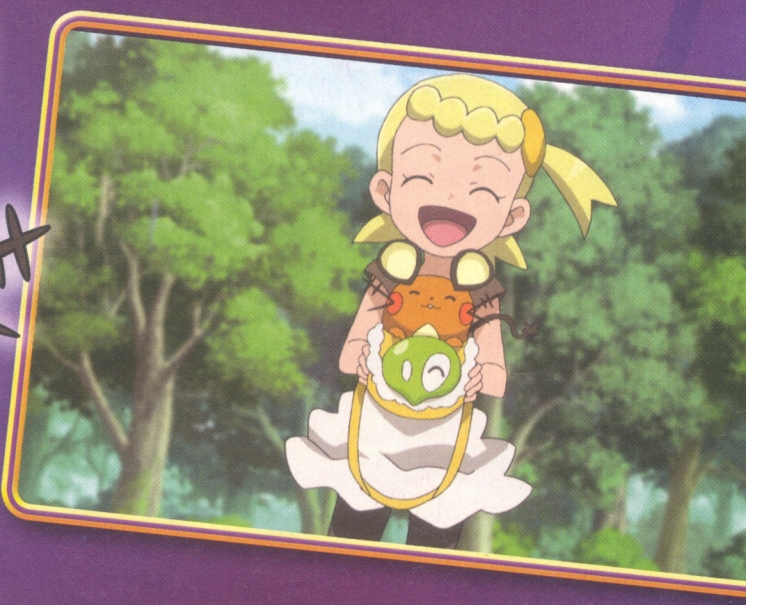
"Tan pronto como descubra alguna cosa os informaré", responde el Profesor Ciprés. Nuestros amigos no se han dado cuenta, pero el Team Rocket ha escuchado la conversación y ya tiene sus propios planes para Blandín.



A Clem se le presenta otro problema: Blandín y Dedenne quieren viajar dentro de su bolsa, pero solo hay espacio para uno de ellos. Serena coge su kit de costura: "¡Déjame a mí, te haré una bolsa más grande!".

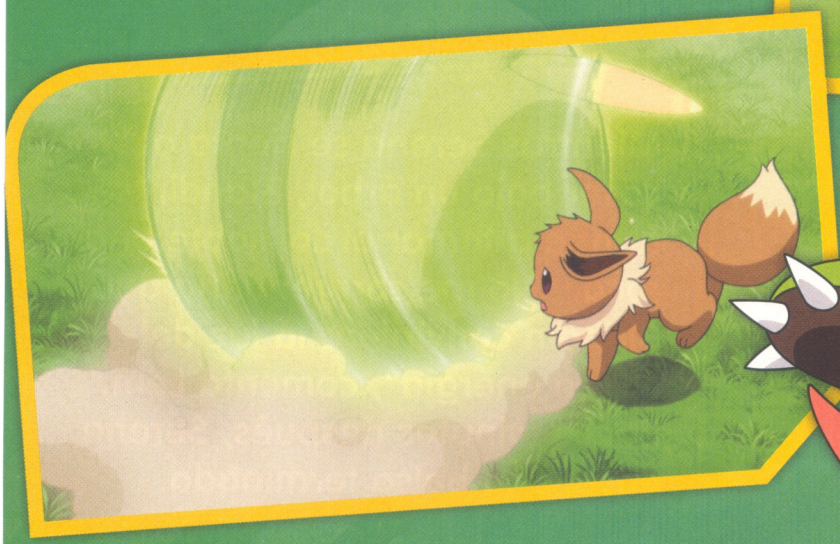


Mientras Serena se sienta a coser bajo un árbol, Blandín se tumba a tomar el sol sobre una roca. "No me sorprendería que Blandín convirtiera la luz del sol en energía", comenta Lem. Pocos minutos después, Serena enseña la bolsa terminada.

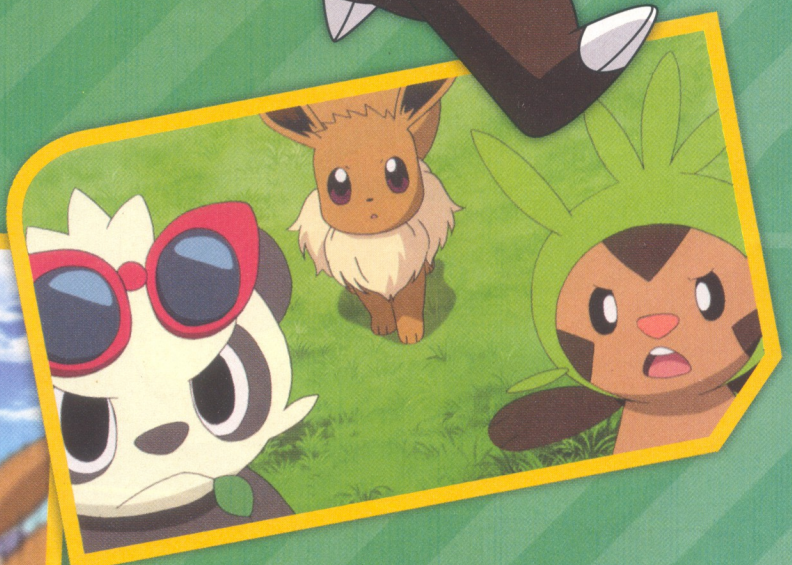


"¡Ha quedado genial!", exclama Clem contenta. Ahora los dos Pokémon caben en su bolsa. Serena se dispone a entrenar con Eevee para el siguiente Gran Espectáculo Pokémon. No muy lejos, un Pokémon, que parece haberse enamorado de Eevee, les observa.

El admirador secreto no puede aguantar más: Quilladin se acerca corriendo a Eevee y forma un corazón con su Látigo Cepa. "¿Amor a primera vista?", pregunta Clem incrédula.

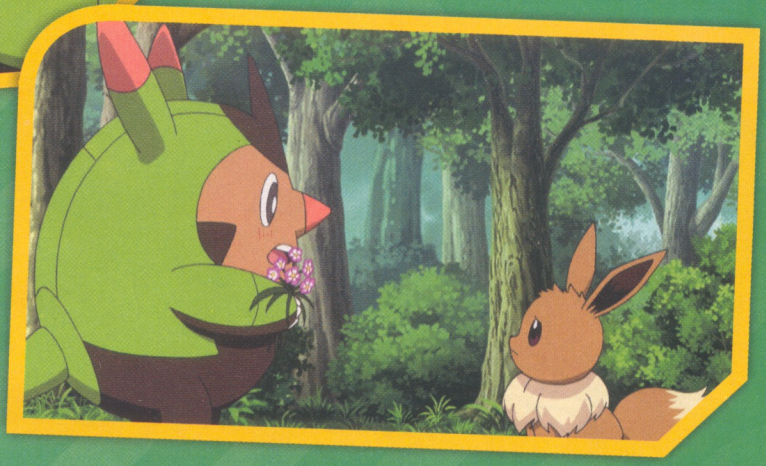


Quilladin está cada vez más cerca de Eevee. Pancham y Chespin intentan protegerla, pero Quilladin se las apaña para esquivarlos.



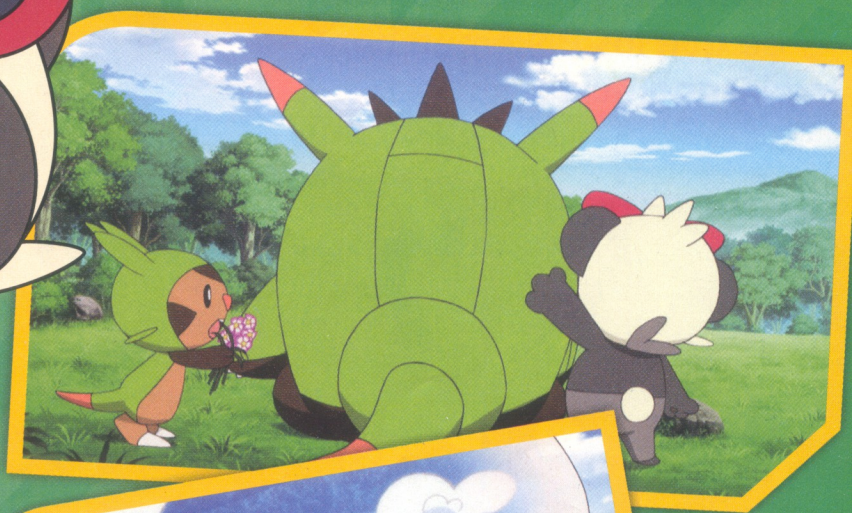
Asustada, Eevee usa Doble Equipo para distraer la atención de Quilladin. La repentina aparición de tantas Eeeve es demasiado para Quilladin y se desmaya.

El grupo de amigos está preocupado y le ponen un pañuelo húmedo en la frente. Cuando recupera la consciencia, Quilladin parece tener una idea. "¡Se va! ¿Se habrá rendido?", pregunta Clem.

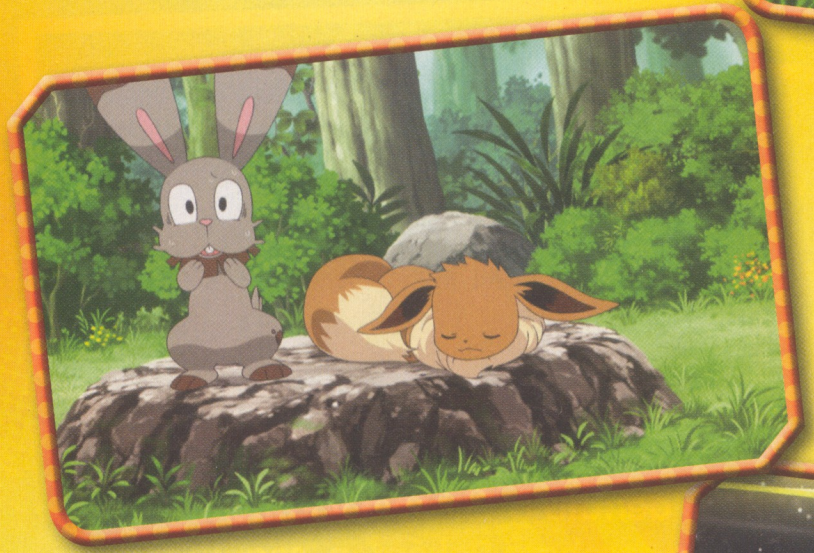


Quilladin regresa al cabo de unos minutos con un ramo de flores para Eevee. Esta lo rechaza. Pancham y Chespin intentan consolar al Pokémon enamorado, pero Quilladin tiene otra idea.

Si derrota a Chespin y Pancham en un combate Pokémon, seguro que impresiona a Eevee con su fuerza y se gana su corazón. El primer combate es contra Pancham.

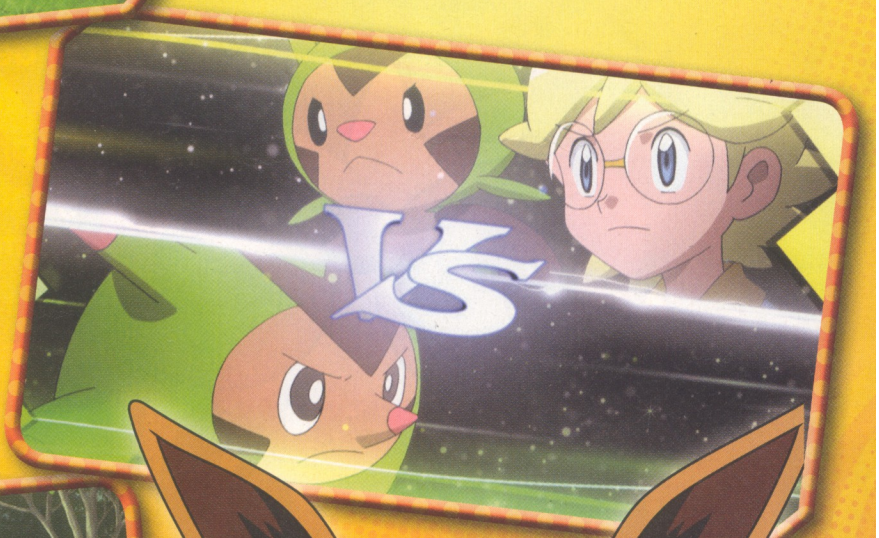


Al principio, el combate está equilibrado, pero debido a la robusta naturaleza de Quilladin, Pancham no tarda en caer derrotado. Quilladin cree haber impresionado a Eevee, pero la verdad es que hace rato que está dormida sobre una roca.



Quilladin desafía a Chespin. Con este combate tampoco logra impresionar a Eevee, que parece más interesada por un Blandín de peluche que acaba de aparecer de la nada.

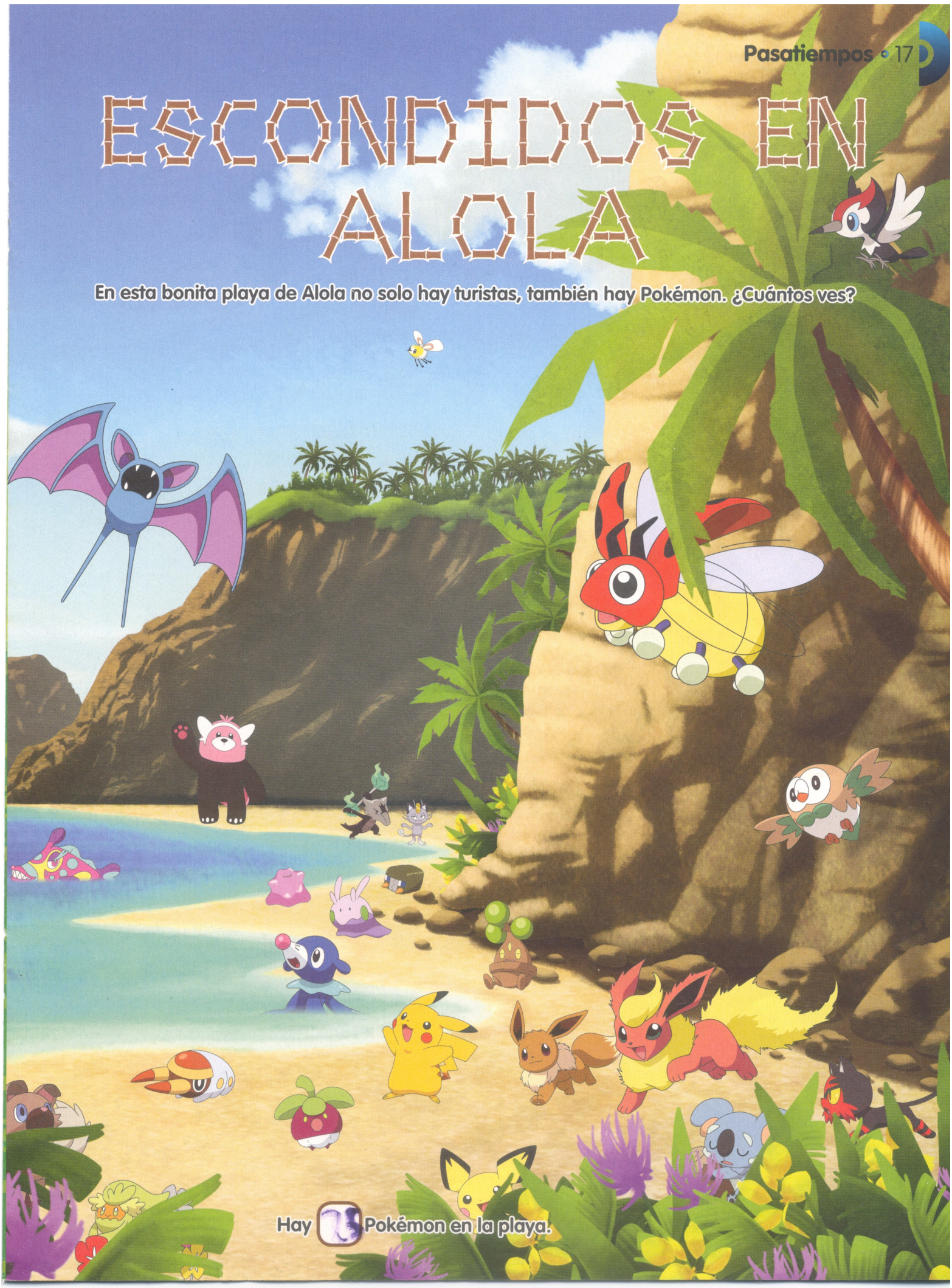
Junto a Dedenne, Bunnelby y Blandín, Eevee sigue al misterioso peluche. Nuestros amigos están distraídos con el combate y no se dan cuenta de que los Pokémon han desaparecido.



¿Qué misterio esconde el peluche de Blandín? ¡Pasa a la página 22 para descubrirlo!

ESCONDIDOS EN ALOLA

En esta bonita playa de Alola no solo hay turistas, también hay Pokémon. ¿Cuántos ves?

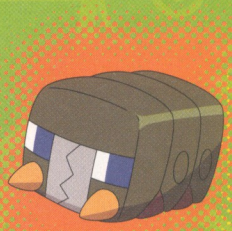


Hay Pokémon en la playa.

© 2017 The Pokémon Company International. © 1995-2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

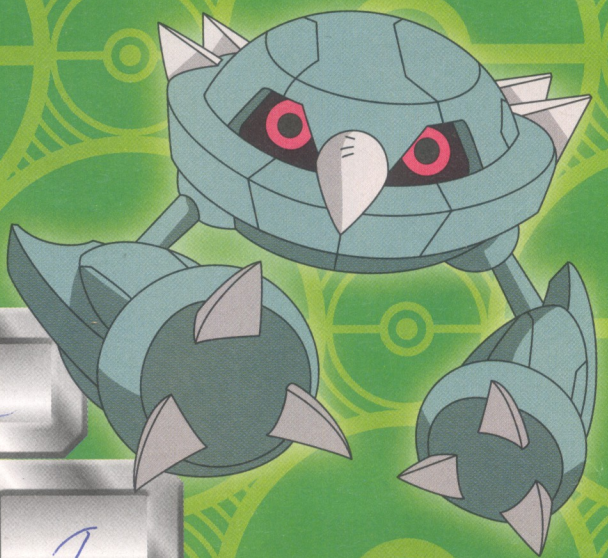
POKÉMON EN CADENA

Estos Pokémon están saltando alegremente. Escribe su nombre en cada casilla, de manera que la última letra de uno sea la primera del siguiente.



LA PIRÁMIDE DE METANG

Metang ha construido una pirámide con su fuerza magnética. Complétala con los números del 1 al 3, de manera que nunca se toquen dos números iguales.



Encontrarás la solución en la página 34.

Pokédex Oficial

Bewear

Bewear expresa su afecto abrazando a sus amigos, aunque más de un Entrenador ha terminado con la espalda hecha polvo debido a esto. Normalmente, se desaconseja penetrar en su hábitat.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Normal - Lucha
Altura: 2,1 m
Peso: 135,0 kg

Evoluciones:

Stufful

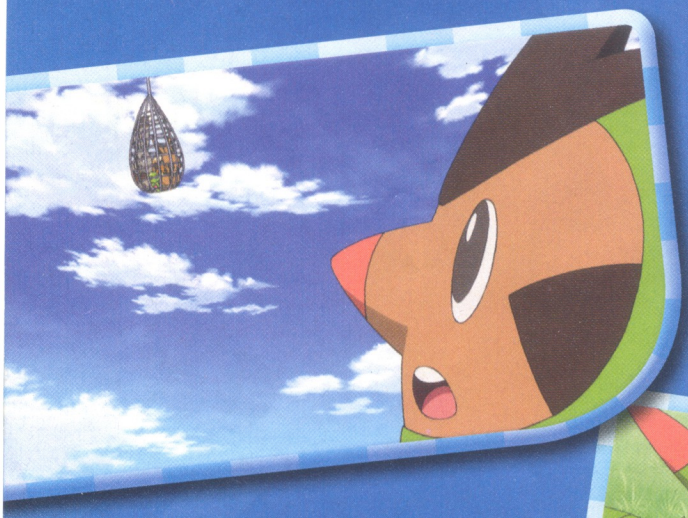
Bewear

© 2017 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

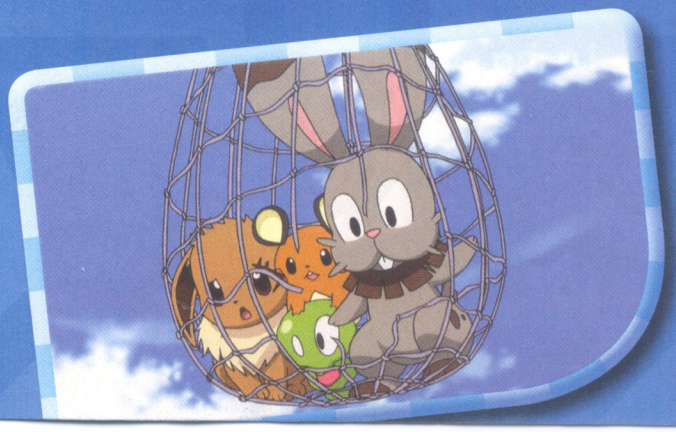
Pokémon Serie XYZ

¡Viene de la página 16!

Poco después, los curiosos Pokémon logran alcanzar al misterioso Blandín, que explota y deja al descubierto una red que cae sobre ellos y los deja atrapados.



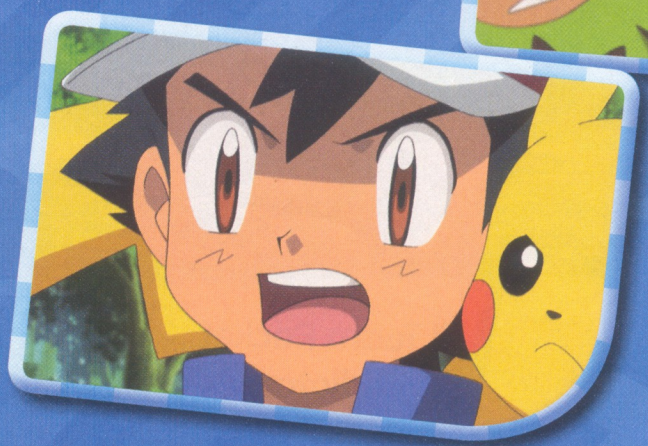
Solo cuando Quilladin se gira para ver si Eevee le está mirando, el grupo de amigos se da cuenta de que los Pokémon han desaparecido. El Team Rocket aparece por sorpresa y confirma que está detrás de la desaparición de los Pokémon.

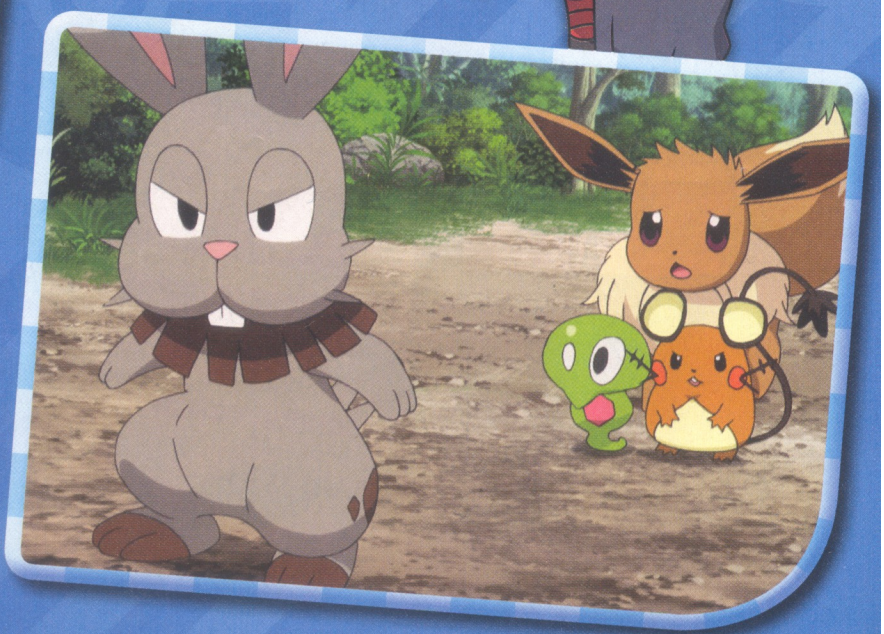


Mientras Quilladin, Chespin y Pancham pelean por ver quién encuentra antes a Eevee, Bunnelby aprovecha la distracción del Team Rocket para romper la red con sus dientes.

Bunnelby, Dedenne, Eevee y Blandín saltan a un río y huyen nadando. Ash y sus amigos siguen buscando, sin éxito, a los Pokémon desaparecidos, pero Quilladin no se rinde.

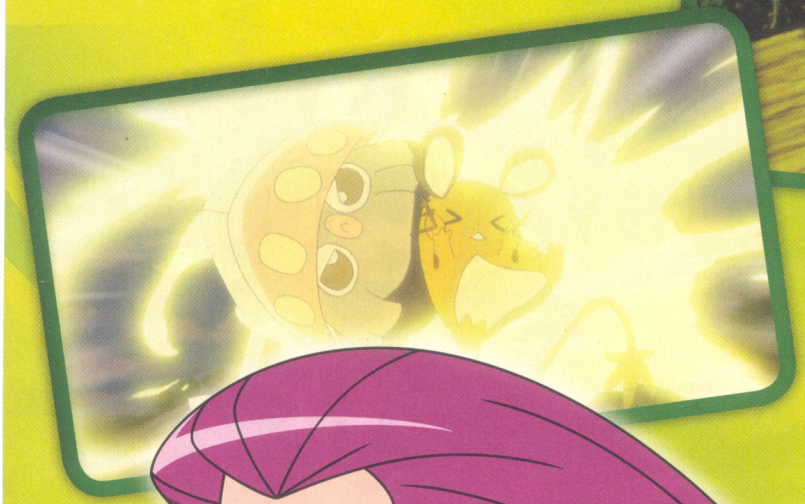
Enfadado, Ash riñe a los Pokémon: "¡Ahora no es momento de peleas! ¡Si queremos encontrarlos, tenemos que trabajar en equipo!".



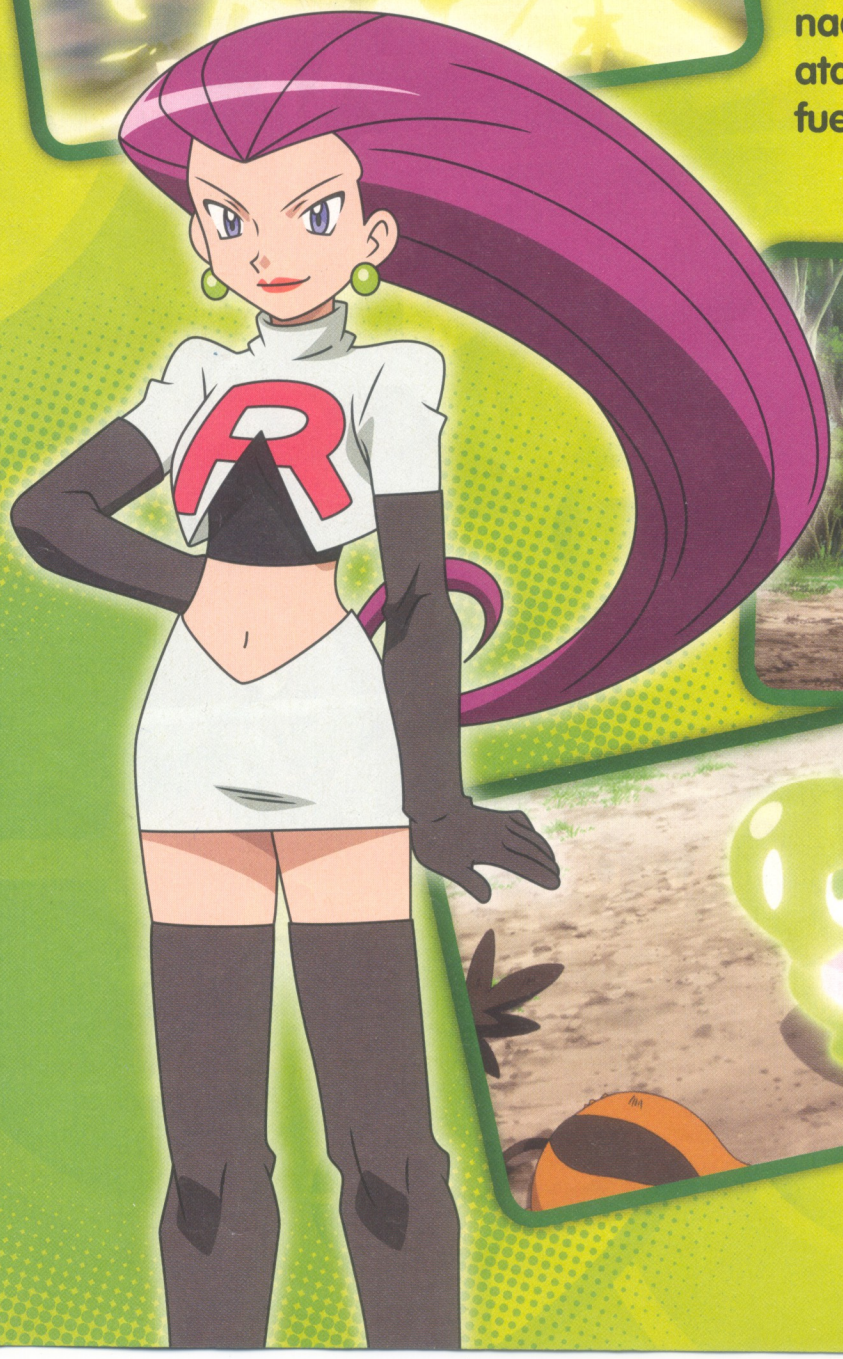


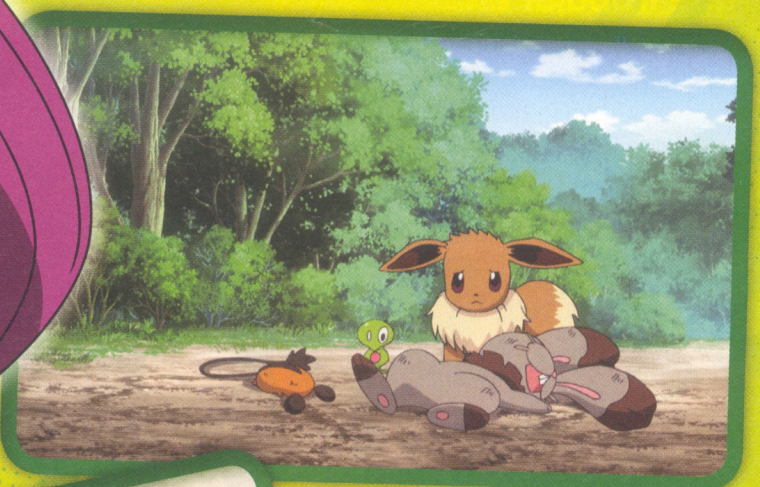
Bunnelby intenta poner a salvo a sus amigos, pero el Team Rocket se ha dado cuenta de lo sucedido y se interpone en su camino. "Es de muy mala educación escaparse...", les amenaza Jessie. El Team Rocket quiere atrapar a Blandín.

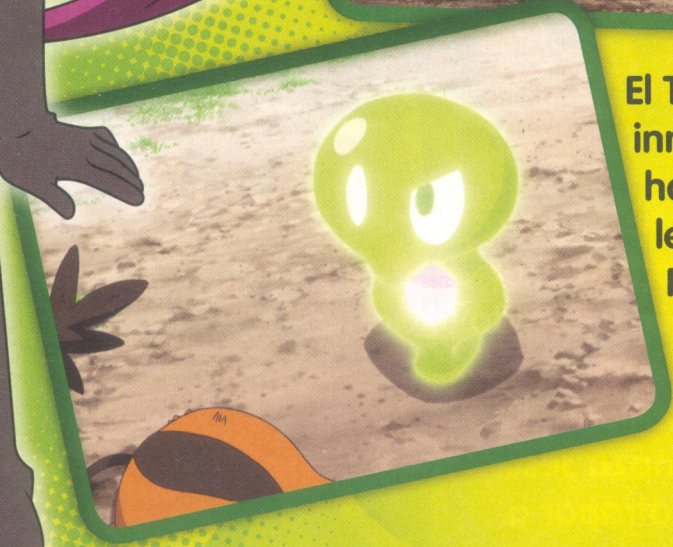
"Enséñales modales, Gourgeist", ordena Jessie. "¡Tú también, Inkay!", añade James. Bunnelby y Dedenne contraatacan.



Lamentablemente, no pueden hacer nada contra el Team Rocket. Un ataque de Gourgeist deja a Bunnelby fuera de combate.

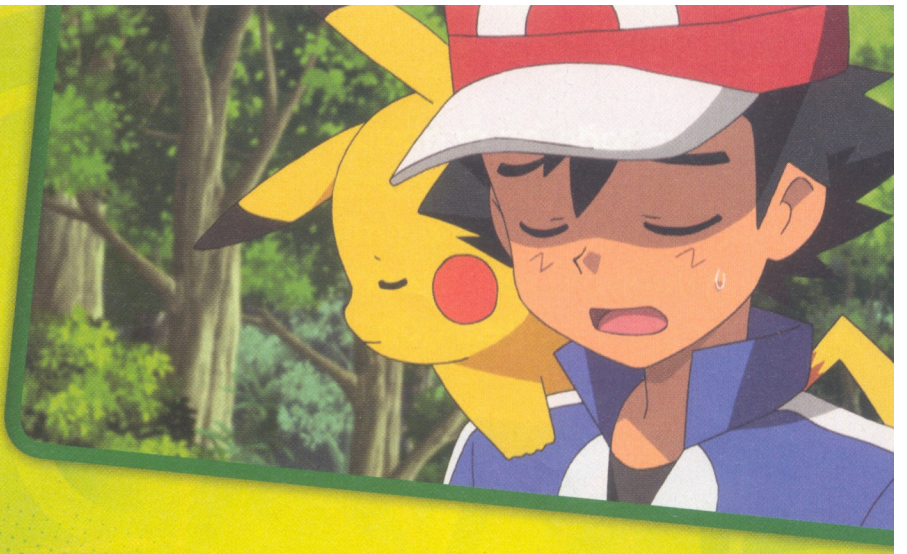






El Team Rocket inmediatamente se gira hacia Blandín. "Cuando le entreguemos este Pokémon al jefe, nos ascenderá". Blandín se enfada y comienza a brillar.

Justo en ese momento, llegan Ash y el resto. Están contentos de encontrar a los Pokémon a salvo. "Estoy muy orgulloso de ti, Bunnelby", le felicita Lem. Ash advierte al Team Rocket: "¡No escaparéis tan fácilmente!".



Quilladin ha aprendido la lección y une fuerzas con Chespin y Pancham para luchar contra el Team Rocket. Un gran ataque conjunto cae sobre el Team Rocket.

Los villanos no tienen ninguna posibilidad. Los ataques combinados de Quilladin, Pancham y Chespin son muy fuertes. Ash está entusiasmado: "¡Habéis trabajado en equipo y lo habéis hecho genial! ¡Podéis estar orgullosos de vosotros mismos!".

Ahora que todo ha acabado, Quilladin intenta acercarse de nuevo a Eevee. Pero la tímida Pokémon vuelve a rechazarlo. Quilladin está desconsolado...

... hasta que oye un ruido que viene del bosque. Quilladin mira a su alrededor y encuentra a una hermosa Flareon. El Pokémon se despide de sus nuevos amigos y corre en busca de su nuevo amor. Nuestros amigos se ríen, pues se han estado preocupando por Quilladin sin motivo.

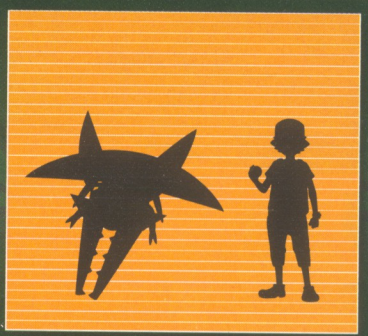
FIN

Pokédex Oficial

Vikavolt

Vikavolt posee un órgano en su estómago que genera energía eléctrica. Los Pokémon pájaro no pueden hacer nada contra los rayos que lanza.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



Tipo:	Bicho - Eléctrico
Altura:	1,5 m
Peso:	45,0 kg

Evoluciones:

Grubbin

Charjabug

Vikavolt

¿VERDADERO O FALSO?

¿Has leído con atención la historia "Loco por Eevee"?. ¡Responde verdadero o falso a las siguientes preguntas para averiguarlo!

El Profesor Ciprés había visto a Blandín en un libro antiguo.

- [ ] Verdadero
- [x] Falso

1

Quilladin forma un corazón con su Látigo Cepa.

- [x] Verdadero
- [ ] Falso

2

Gougeist derrota a Bunnelby.

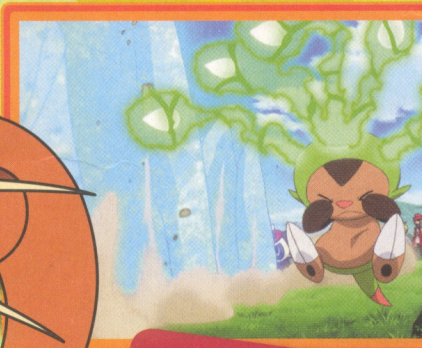
- [x] Verdadero
- [ ] Falso

8

El Team Rocket secuestra a los Pokémon con su submarino Magikarp.

- [ ] Verdadero
- [x] Falso

7



Chespin y Bunnelby quieren proteger a Eevee de Quilladin.

- [x] Verdadero
- [ ] Falso

3

Un Meowth de peluche atrae la atención de Eevee, Dedenne, Blandín y Bunnelby.

- [x] Verdadero
- [x] Falso

6

Quilladin desafía a un combate a Chespin y a Pancham.

- [x] Verdadero
- [ ] Falso

5

Eevee usa Doble Equipo para protegerse de Quilladin.

- [x] Verdadero
- [ ] Falso

4

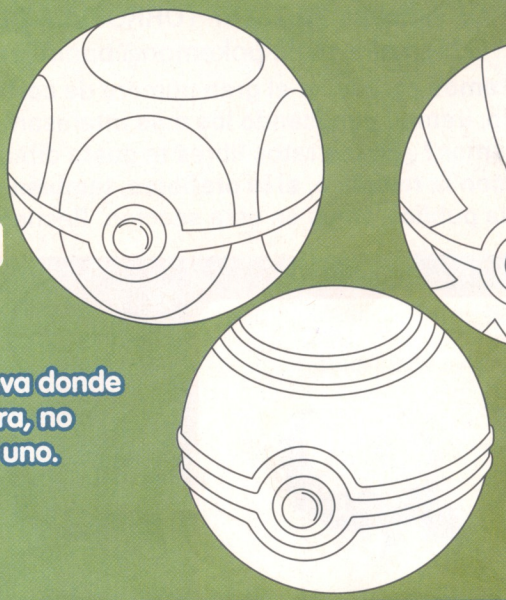
1-Verdadero 2-Verdadero 3-Verdadero 4-Verdadero
5-Verdadero 6-Falso 7-Falso 8-Verdadero

De noche, todas las Poké Ball son grises

Veloz Ball

Ocaso Ball

Lujo Ball



Unos excursionistas han encontrado una cueva donde habitan Gengar. Como la cueva es muy oscura, no pueden ver qué tipo de Poké Ball tiene cada uno. ¿Podrías pintar cada Ball con sus colores correspondientes?

ESCONDIDOS

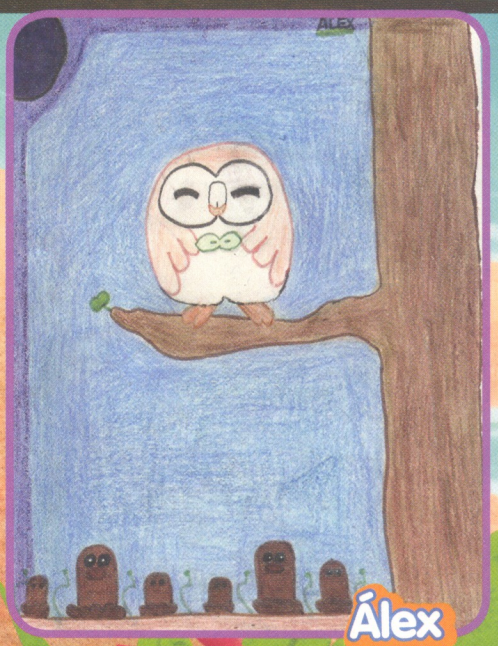
Pichu, Flareon y Jolteon se están moviendo de un lado a otro muy rápido, de manera que parece que hay más de uno de cada. Sin embargo, hay otros tres Pokémon que solamente aparecen una vez. ¿Los ves?

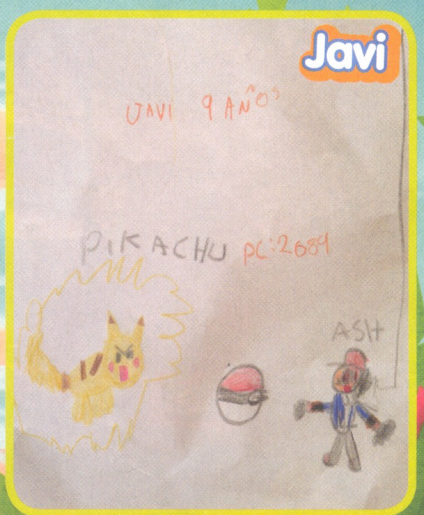
Encontrarás la solución en la página 34.

¡Escribenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.





Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Coleccionistas!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

Sergio

Marko y Javier

Iriel

Javier, Mateo y Selma

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

June
Pablo y Bruno
Mario
David
Samuel

En el próximo número

Pokémon™
LA REVISTA OFICIAL
¡Hazte con todos!™

Pokédex

Las fichas de **Meowth Alola** y **Pikipek**.

Pokémon Aventura

Ash y sus amigos continúan explorando la región de Kalos en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

Videojuegos Pokémon

Las últimas novedades de *Pokémon Sol* y *Pokémon Luna*.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones

Página 17

ESCONDIDOS EN ALOLA

Hay 24 Pokémon escondidos.

Página 20

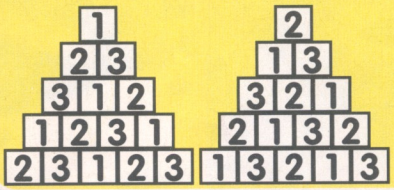
POKÉMON EN CADENA

Charjabug - Gastly - Yungoos

Stufful - Ledian - Ninetales

LA PIRÁMIDE DE METANG

Hay dos soluciones posibles:



Página 29

De noche, todas las Pokéball son grises

Escondidos

Pokémon
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot
Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach

Producción: Jordi Guinart
Secretaría: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Oriol Espinal
Impresión: Rivadeneyra
Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid)
Tel. 91 481 98 00.
Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 03/2017

©2017 The Pokémon Company International. ©1995–2017 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

BLAZE Y LOS MONSTER MACHINES™

¡SI TE GUSTA BLAZE Y LOS MONSTER MACHINES, NO TE PIERDAS LA REVISTA OFICIAL!

Con CADA NÚMERO de la revista TE REGALAMOS un personaje de BLAZE Y LOS MONSTER MACHINES.

¡COLECCIÓNALOS!

¡CON ACTIVIDADES, PASATIEMPOS Y LAS AVENTURAS DE TUS COCHES FAVORITOS!

¡YA EN TU QUIOSCO!

panini revistas

No te Pierdas Nickelodeon
www.nickelodeon.es

© 2017 Viacom International Inc. Todos los derechos reservados. Nickelodeon, Blaze y los Monster Machines y todos los títulos y logotipos relacionados son marcas comerciales de Viacom International Inc.

LA REVISTA DE FÚTBOL DE PANINI

JUGÓN!

CADA MES EN TU KIOSKO

SI TE GUSTA EL FÚTBOL, JUGÓN! ES TU REVISTA. CON FOTOS ESPECTACULARES, CON LA MEJOR INFORMACIÓN, CON MONTONES DE REGALOS Y MUCHO MÁS...

Y ESTE MES CON EL Nº 126 DE JUGÓN!...

JUGÓN! CHICAS

16 PÁGINAS DEDICADAS A LA EUROCOPA FEMENINA DE HOLANDA

UEFA WOMEN'S EURO 2017 THE NETHERLANDS

+ 5 CARDS CONMEMORATIVAS

+ 1 CARD

Y es de...

PANINI